



## Daniele Dimonte

Sviluppatore Software, Matematico



07.03.1990



Italiano, Permesso C



Donnerbühlweg 39, 3012 Bern



+41 77 501 7858



daniele@dimonte.me



daniele.dimonte.me

## Su di me

Io vengo dal mondo della Fisica Matematica. Quando le particelle quantistiche si sono rivelate troppo teoretiche per i miei gusti, ho deciso di dedicarmi ad una delle mie altre passioni: l'informatica. Dal 2022 lavoro come ingegnere del software, e sto ancora affinando il mio profilo di sviluppatore. Sono una persona curiosa e socievole, con una forte passione per la tecnologia e i sistemi complessi. Nel mio tempo libero mi piace ballare Lindy Hop e partecipare a giochi di ruolo nel mio club locale.

## Lingue

Italiano . . . . . Madrelingua  
Inglese . . . . . C1  
Tedesco . . . . . B2  
Francese . . . . . A2

## Hobby

- Giochi di ruolo
- Linux e tecnologie open-source
- Videogiochi, sia online che offline
- Risolvere puzzle
- Danza Lindy Hop

## Esperienze Professionali

2025 - 2025

### Architetto Software - Sviluppatore

Silberrücken AG

Incarico come Architetto Software per un progetto esterno. Il progetto è terminato in anticipo a causa di cambiamenti aziendali da parte del cliente

- Sviluppo Full-Stack con **Kotlin** e **Spring Framework**
- Focus su **Programmazione Orientata agli Oggetti** e **Domain Driven Design**
- Sviluppo Frontend con **11ty**
- Enterprise Architecture con **TOGAF**
- Formazione sulle soft skill in **Theory U** e **Social Presencing Theater**

2022 - 2025

### Sviluppatore di plugin

Acquedotto GmbH

Sviluppo e implementazione di plugin Revit personalizzati, inclusa la manutenzione completa del ciclo di vita e il supporto per l'utente finale. Questi strumenti specializzati sono stati applicati per velocizzare la progettazione e la creazione di disegni del progetto

- Sviluppo di plugin con **C#/ .NET 7.0** e **.NET Framework**
- Sviluppo UI con **Windows Forms**
- Integrazione con Office tramite **MS Office Interop**
- Interoperabilità con **Geberit BIM**
- Versionamento con **GitHub**

2019 - 2021

### Postdoc e assistente (Prof.ssa C. Saffirio)

Università di Basilea

Sviluppato strumenti per descrivere gas quantistici di Fermi con il modello di Hartree-Fock

- Portato avanti **progetti internazionali** in Italia, Germania e Svizzera
- **Presentato il mio lavoro** a conferenze internazionali di Fisica Matematica
- Supportato nell'insegnamento di **quattro diversi corsi** per l'Università di Basilea

2015 - 2019

### Dottorando (Prof. M. Correggi)

SISSA, Trieste

Sviluppate teorie per studiare condensati di Bose-Einstein quantistici in rapida rotazione

- Collaborazione internazionale con il **Prof. P. Pickl** di Monaco
- Eletto **rappresentante degli studenti** per il gruppo di Geometria e Fisica Matematica

## Studi

2015 - 2019

### Dottorato in Fisica Matematica

SISSA, Trieste

"Mathematics of the Bose Gas in the Thomas-Fermi Regime"

2012 - 2015

### Laurea Magistrale in Matematica

La Sapienza, Roma

"Vortici Giganti in Condensati di Bose-Einstein in rotazione"

2009 - 2012

### Laurea Triennale

Roma Tre, Roma

## Ulteriori Competenze

- Amministrazione e manutenzione di un server web personale su di uno **stack LAMP**, che ospita servizi chiave inclusi un **sito web personale**, un **server di posta** completamente configurato, Nextcloud e Foundry VTT
- Supervisione di una solida infrastruttura su **diversi sistemi operativi**, con una competenza fondamentale nell'**amministrazione di server Linux** (Debian, Fedora). Competente nella **gestione di piattaforme client** tra cui Windows e macOS
- Sviluppato una solida comprensione fondamentale di **Python** attraverso vari progetti personali, inclusa l'automazione di sistemi e l'analisi dei dati. Utilizzate con competenza librerie chiave come **pandas**, **NumPy** e **scikit-learn** per diverse attività di calcolo
- Coordinamento di eventi comunitari di alto profilo per SwissRPG, inclusi **grandi raduni cittadini** (Mega-Bern) e **attività fieristiche** (HeroFest), gestendo la logistica per la **Community di gioco di ruolo di Berna**